

# 生贖症候群 ~Sacrifice Syndrome~ ver1.5

-キャラクターシート-

プレイヤー:

## §プロフィール

名前:

性別:

年齢:

職業:

## §正気度

最大値/現在値 [     /     ]

上限値 [     ] 状態:

## §特性

経験 [     ]  
 財力 [     ]  
 運勢 [     ]  
 自我 [     ]  
 直感 [     ]

## §属性値

体力ボーナス:

霊力ボーナス:

基底年数:

行動力:

移動力:

## §耐久力

生命力/現在値 [     /     ]

生命抵抗 [     ] 状態:

精神力/現在値 [     /     ]

精神抵抗 [     ] 状態:

記録:

## §経験点

累積:

未使用:

## §影響力

## §シナリオアクション

人脈 (経験+社交) [     ]  
 導引 (自我+直感) [     ]  
 縁故 (経験+運勢) [     ]  
 所有 (財力+運勢) [     ]  
 天運 (運勢+霊力) [     ]  
 啓示 (直感+霊力) [     ]

## §ノート

## §技能

◇独立技能

■ [     ]

◇知力 [     ]

地元知識 [     ]  
 母国語 [     ]  
 記憶術 [     ]  
 野外知識 [     ]  
 所属知識 [     ]  
 応急手当 [     ]  
 情報分析 [     ]

◇社交 [     ]

説得 [     ]  
 世間話 [     ]  
 信用 [     ]  
 演技 [     ]  
 誘惑 [     ]

◇感応 [     ]

搜索 [     ]  
 観察力 [     ]  
 聞き耳 [     ]  
 資料検索 [     ]

◇敏捷 [     ]

忍び足 [     ]  
 潜伏 [     ]  
 尾行 [     ]  
 瞬発力 [     ]  
 軽業 [     ]  
 投擲 [     ]

◇器用 [     ]

撮影術 [     ]  
 偽装 [     ]  
 変装 [     ]

◇体力 [     ]

登攀 [     ]  
 剛力 [     ]  
 水泳 [     ]

◇霊力 [     ]

靈感 [     ]

◇専門技能

■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]  
 ■ [     ]

## §装備品

[     ] D6 距離: m  
 [     ] D6 距離: m  
 [     ] D6 距離: m  
 [     ] D6 距離: m

## §戦闘技能

回避 : 敏捷 [     ]  
 近接打撃 : 体力 [     ]  
 組打ち : 体力 [     ]  
 : [     ]