

行動チャート

修正値/目安

+12	ほぼ確実に出来る行為
+10	通常は失敗しないような行為
+8	きわめて簡単な行為
+6	かなり簡単な行為
+4	簡単な行為
+2	やや簡単な行為
±0	通常の行為
-2	やや難しい行為
-4	難しい行為
-6	かなり難しい行為
-8	きわめて難しい行為
-10	専門家でも難しい行為
-12	不可能に近い行為

修正値/状況

暗がり：-4
死角：-4
盲目：-6~-8
不安定な足場：-2~-4
転倒中：-4
座位、膝つき：-2
水中：-4~-6
虫眼鏡：+1~+3
双眼鏡：+2~+6
方位磁針：+1~+3
浮き輪、足ヒシ：+4
ロープ、登山用具：+4
救急箱：+2

経験点/基準ポイント

0	ほとんど危険をとまわない軽微なシナリオ
1	それほど難しい要素のないシナリオ
2	ある程度難しい要素の含まれる標準的なシナリオ
3	難しい要素の多く含まれるシナリオ
4	事件の解決に多大な努力を要する非常に難解なシナリオ

経験点/評価ポイント

±0	部分的にしか事件を解決することはできなかった
+1	だいたいにおいて事件は解決した
+2	事件を完全に解決した/優れた手段で事件を解決した

フルアクション

複雑な作業/思考	集中して取り組まなければならない複雑な作業や高度な思考など。
防御専念	防御行動だけに専念。回避や受け流しの判定に+4修正。
狙撃専念	遠隔武器による狙撃の準備。1ラウンド毎に攻撃判定に+1修正。
移動封鎖	離脱可能な対象を封鎖状態に置き、移動を妨害する。
治療	出血を止めたり人工呼吸を行うなど、時間のかかる治療行為。
霊能力 (精神集中)	霊能力の発動に関する行為。精神集中を行うことで霊能力の効果を持続させる場合も、そのラウンドの間は集中状態を維持する必要がある。
その他	時間や手間のかかる、その他の全ての行動。

マルチアクション/小行動

通常移動	【移動力】mの距離を移動する。
周辺状況の確認	周辺を見渡し、状況を詳しく確認する。
姿勢変更	転倒状態から起き上がる、座った状態から立ち上がる、しゃがみ込む、匍匐姿勢を取る、などの行動。
潜伏	近くにある遮蔽物に身を隠す。部分遮蔽と完全遮蔽の2種類がある。
射撃/投擲専念	安定姿勢で遠隔攻撃を行う。遠距離射程にいる相手にも攻撃が可能となる。
順儀作業	本行動の準備を行うための作業。近くにある物を手に取ったり、所持している品を即座に使える状態にするなどの行為。

マルチアクション/本行動

能動行動	武器による攻撃など、1回の能動行動を試みる。
全力移動	【移動力×2】mの距離を移動する。
移動行動	他者の影響範囲から離脱したり、封鎖状態から突破するなど、移動しながら別の行動を試みる場合の移動方法。移動距離は【移動力】m。
体勢回復	姿勢の回復に時間がかかる場合の行動。
気付け	気絶した者を起こしたりする行動。
小行動	小行動に含まれる全ての行動。