

狂気の系譜 ~Pain For The Truth~ ver1.5

-キャラクターシート-

プレイヤー:

§プロフィール

名前:

性別:

年齢:

職業:

§正気度

最大値/現在値 [/]

上限値 [] 状態:

§特性

経験 []
 財力 []
 運勢 []
 自我 []
 直感 []

§属性値

体力ボーナス:

霊力ボーナス:

基底年数:

行動力:

移動力:

§耐久力

生命力/現在値 [/]

生命抵抗 [] 状態:

精神力/現在値 [/]

精神抵抗 [] 状態:

記録:

§経験点

累積:

未使用:

§影響力

§シナリオアクション

人脈 (経験+社交) []
 導引 (自我+直感) []
 縁故 (経験+運勢) []
 所有 (財力+運勢) []
 天運 (運勢+霊力) []
 啓示 (直感+霊力) []

§ノート

§技能

◇独立技能

■ []

◇知力 []

地元知識 []
 母国語 []
 記憶術 []
 野外知識 []
 所属知識 []
 応急手当 []
 情報分析 []

◇社交 []

説得 []
 世間話 []
 信用 []
 演技 []
 誘惑 []

◇感応 []

搜索 []
 観察力 []
 聞き耳 []
 資料検索 []

◇敏捷 []

忍び足 []
 潜伏 []
 尾行 []
 瞬発力 []
 軽業 []
 投擲 []

◇器用 []

撮影術 []
 偽装 []
 変装 []

◇体力 []

登攀 []
 剛力 []
 水泳 []

◇霊力 []

靈感 []

◇専門技能

■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []
 ■ []

§装備品

[] D6 距離: m
 [] D6 距離: m
 [] D6 距離: m
 [] D6 距離: m

§戦闘技能

回避 : 敏捷 []
 近接打撃 : 体力 []
 組打ち : 体力 []
 : []